TEC TOY

SEGA

SEGA

SEGA SATURN

VIRTUA COP 2

TEC TOY

MANUAL DE INSTRUÇÕES

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Importante

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

(a) Jogar video games
(b) Praticar esportes
(c) Curtir a Natureza
(d) Todas as anteriores
(e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

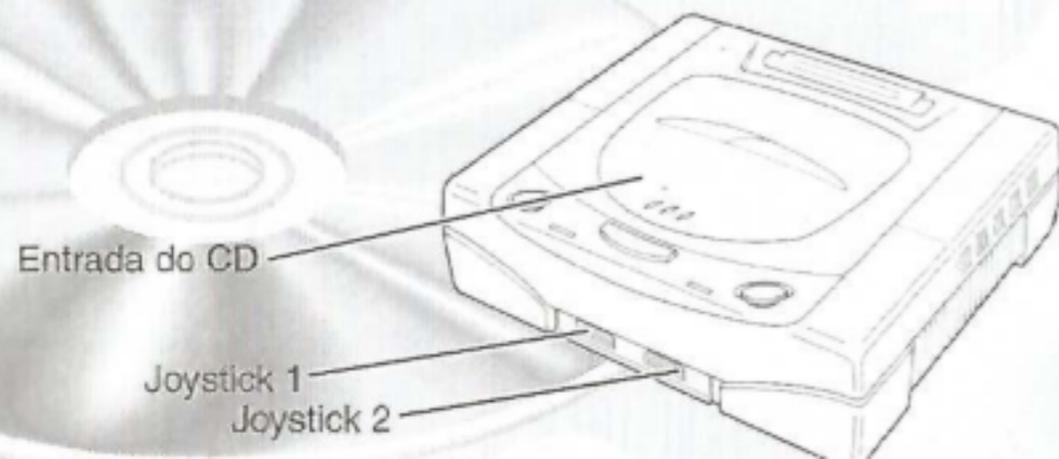
Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Colocando o CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1 e o 2 se for necessário.
3. Coloque o CD (com o rótulo virado para cima) no drive do console e feche a tampa.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a Introdução do Jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Start Application". Em seguida, aperte o Botão C para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. Se você quiser voltar ao início de um jogo que já estiver rodando, aperte o Botão Reset no console do Sega Saturn. Assim, surgirá a tela do Painel de Console.

PROBLEMAS EM VIRTUA CITY

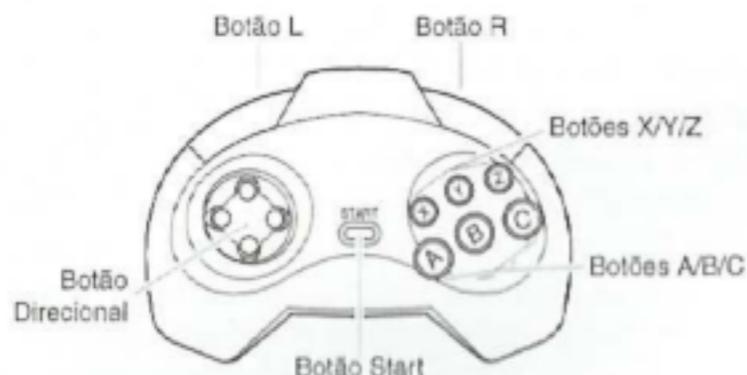
A detetive Janet Marshall é cara nova no time da Unidade de Investigações Especiais do Departamento Policial de Virtua City (VCPD). Sua especialidade é a investigação específica – a análise de cada detalhe na cena do crime para determinar os traços de comportamento e a personalidade do criminoso. Sua excelência e liderança no laboratório criminalístico construiu sua reputação e colocou uma quantidade enorme de pilantras atrás das grades. Mas o ano passado, ela perdeu seu parceiro e mentor, Nick Anderson, no decorrer de um caso. Janet deixou o laboratório para se juntar ao time das Investigações Especiais nesta primavera, permitindo a ela dedicar-se exclusivamente em caçar os assassino de Anderson. Janet é definitivamente uma mulher de pulso firme. Ela diria que é apenas teimosa, mas ninguém duvida de sua habilidade para resolver os mais difíceis casos.

No último verão, os Virtua Cops originais, Michael "Rage" Hardy e James "Smarty" Cools, derrubaram o império do crime da EVL INC. Três membros do alto escalão do sindicato EVL – Eldon Vile, o presidente; King, o chefe da segurança e Boss Kong, líder da gangue, estão vendo o sol nascer quadrado na penitenciária de segurança máxima do estado. O membro restante do quarteto EVL, o terrorista internacional Joe Fang, foi considerado morto num desastre de helicóptero, apesar de seu corpo nunca ter sido encontrado.

Após o fechamento da EVL Inc., uma completa investigação da companhia no mercado negro de armas foi empreendida. O Virtua Bank foi posto sob suspeita de envolvimento numa imensa operação de lavagem de dinheiro e o vice-presidente do banco recentemente topou com um "acidente" terrível que causou sua morte.

Seguiram-se as investigações e um banco de dados secreto foi descoberto: ele indicava as periódicas transferências de fundos entre a EVL e o Virtua City Bank, mas o dinheiro, equivalente ao PNB de um pequeno país, de alguma forma desapareceu.

Rage, Smaty e Janet cutucaram a onça, e ele parece não ter gostado. Novos e perigosos acontecimentos ameaçam Virtua City.

ASSUMA O CONTROLE

Start (Início)	Pausa/reinicia o jogo pausado
Botão D	Seleciona opções
	Move o cursor pela tela
Botão A*	Dispara arma
Botão B*	Acelera movimento de mira
Botão C*	Recarrega
Botões X, Y, Z, L e R	não são usados

***Nota:** As funções destes botões podem ser alteradas na sessão "Controller Settings" (Ajuste de Controle) da Tela de Opções.

PISTOLA VIRTUA GUN*

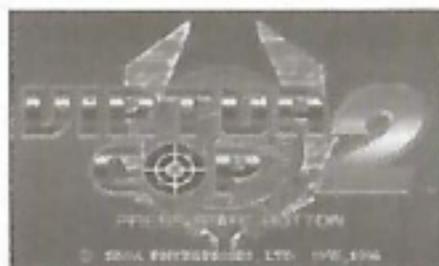
Experimente a Pistola Virtua Gun para uma ação mais realística, como nos Árcades! Aponte e puxe o gatilho!

Gatilho	Ilumina suas escolhas nas telas de opção Dispara a arma durante a ação Recarrega a arma (aponte para fora da tela e saque novamente)
Start (Início)	Pausa/Reinicia o jogo

Nota: Para melhores resultados, sempre aponte a pistola diretamente para tela e permaneça a mesma distância da tela durante o jogo.

Nunca aponte a Pistola Virtua Gun para ningu m.

* acessório vendido separadamente

PEGANDO NO BATENTE

A introdução do jogo vem logo após o logo da Sega. Assista-a, ou pressione o **Botão Start** a qualquer momento para ir para Tela do Título. Pressione o **Botão Start** novamente para ir para a Tela de Seleção de Modo (Mode Select).

Na Tela de Seleção de Modo, selecione modo Arcade (Arcade Mode) ou Opções (Options).

> Quando estiver usando o joystick, selecione os modos pressionando o **Botão D** para cima ou para baixo e pressionando o **Botão A**, **C** ou **Start** para entrar.
>
> Quando estiver usando a Pistola Virtua Gun, puxe o gatilho para selecionar os modos e pressione Start para entra.

MODO ARCADE

Este modo começa com a Tela de Seleção de Estágio (Estage Select). Aponte para aquele em que você quiser iniciar e atire para seleciona-lo. Você pode escolher começar em qualquer um dos três estágios; Beginner (Iniciante), Médium (Médio) ou Expert. Você tem dez segundos para selecionar um estágio, se não o fizer, o estágio Beginner será selecionado automaticamente.

SUA ARMA

A arma é a melhor amiga do tira, e é bom conhecer os amigos. Sua arma padrão é um revólver com tambor de seis tiros. O uso é simples – mire e atire.

Joystick	
Mirar	Mova o cursor na tela com o **Botão D**.
Acelerar	Pressione o **Botão B*** enquanto mira para fazer o cursor se mover mais rapidamente.
Disparar	Pressione o **Botão A*** quando o cursor estiver no alvo.
Recarregar	Pressione o **Botão C*** quando seu tambor ficar vazio. Mas você também pode recarregar sua arma mesmo quando ainda existem cartuchos no tambor. É uma boa idéia recarregar sempre que puder, pois no meio de um tiroteio, você pode não ter tempo para isso.
***Nota:**	Estas funções podem ser determinadas na opção configuração de controle.

Pistola Virtua Gun	
Mirar*	Aponte a Pistola Gun para a área onde você quer atirar. Não existe cursor de tela para Virtua Gun.
Dispara	Puxe o gatilho.
Recarregar	Mire fora da tela e atire.
***Nota:**	A mira Virtua Gun pode ser ajustada na opção "Calibrar Arma" (Calibrate Gun).

SEGUINDO A CARTILHA

O objetivo do jogo é "limpar" Virtua City através da eliminação de algumas de suas figuras menos desejáveis. E isso é feito com chumbo grosso. Você tem na cintura um seis-balas com força de impacto suficiente para furar o cara mais durão na primeira. Mas para um real teste, de pontaria, tente estes tiros-bônus.

Tiro de 3 Pontos (3-Point Shot)	O bônus de 3 pontos é ganho quando você acerta um alvo único com três balas antes que ele suma da tela
Tiro da Justiça (Justice Shot)	O bônus da justiça é ganho quando você consegue acertar a arma do seu oponente, tirando-o da briga e lhe dando uma chance de reabilitação.

Você precisará de olho vivo e de um dedo rápido para conseguir estes tiros, pois os bandidões não vão ficar parados dando uma de espantalho até que você os acerte; eles atacam de volta e lutam com tudo o que têm. Você perde um marcador de vida cada vez que um tiro deles o acerta. E, só para complicar, existem cidadãos indefesos nas cenas do crime. Cuidado para não acertar civis – cada vez que você fizer isso, perderá um marcador. Vandalizar propriedade pública e privada não é uma coisa encorajada pelos figurões do departamento. Mas situações extremas requerem medidas extremas, não hesite em explodir latões de petróleo, caixas automáticos ou vasinhos de flores se eles estiverem no caminho. Alguns objetos explodem quando você os atinge, alguns caem pela janela em cima de pilantras distraídos e outros contém Power-ups para aumentar seu poder de fogo e sua invulnerabilidade.

POWER-UPS

Existem vários itens de Power-Up escondidos em cada estágio. Atire num Power-Up para adquiri-lo. O Power-Up automaticamente se torna a arma ativa de seu personagem. Alguns Power-Ups podem ser recarregados, outros só possuem um pente. Armas Power-Up são perdidas quando você perde uma vida

Automática	Automáticas possuem um pente de 15 balas. Elas podem ser recarregadas quantas vezes se quiser.
Rifle	Rifles possuem 24 balas, disparadas em turnos de três. O rifle não pode ser recarregado, então, mire direito.
Metralhadora	Você conta com um pente de 30 balas, e só. Você pode disparar uma de cada vez, disparar rajadas semi-automáticas, ou ainda segurar o gatilho para torrar a munição de uma só vez. A metralhadora não pode ser recarregada.
Espingarda	Os cartuchos de 12 disparados espalham chumbo por uma área grande, tornando a mira mais fácil. Ela vem com seis cartuchos e pode ser recarregada um número ilimitado de vezes.

Magnum — A Magnum possui a característica de furar armaduras, tornando possível acertar obstáculos e apagar o bandidão que se esconde atrás deles. A Magnum possui seis tiros e pode ser recarregada um número ilimitado de vezes.

Vida — O bônus de vida adiciona um marcador de vida a mais para o seu personagem.

A TELA DE JOGO

Existem dois tipos de tela - VC2 (o padrão, que é a 2ª versão de Virtua Cop) e VC1 (que reproduz o jogo Virtua Cop original). Veja a opção de modo de jogo (Play Mode) na tela de Options para saber como selecionar os modos de jogo.

Pontos por Acerto — Mostra o número de pontos ganhos por cada tiro certo num alvo individual. Quando você marcar um Tiro da Justiça (Justice Shot) ou de 3 pontos (3 - Point Shot), será indicado sob a sua pontuação.

Munição* — Indica o número de balas restantes na arma que você está usando. Quando sua munição acaba, a palavra Reload (Recarregar) aparece piscando na tela.

* para mais informações sobre Power-Ups consulte a página anterior

Marcadores de Vida — Mostra o número de marcadores de vida restantes.

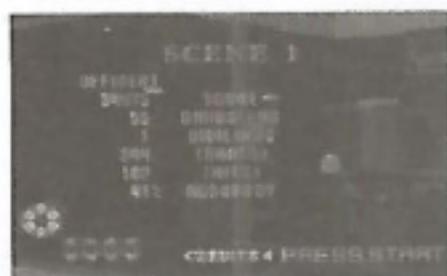
Alça de Mira — Seleciona seu alvo e mostra quanto tempo você tem antes que ele dispare. O indicador verde significa que você ainda tem tempo. Quando ele se torna amarelo, o bandido já se prepara para atirar. Ao ficar vermelho, entenda o recado: "Fique esperto!". O indicador fica azul após você ter acertado pelo menos um tiro no sujeito (Veja Sight - Mira na sessão de Opções, para saber como ligar ou desligar a alça de mira).

Continues — Indica o número de Continues restantes no jogo. Free Play significa que você tem um número ilimitado de continues. Veja "Continue" na Tela de Options (Opções) para saber como regular o número de continues por jogo.

Pontuação Mostra a sua pontuação no jogo até aquele momento.

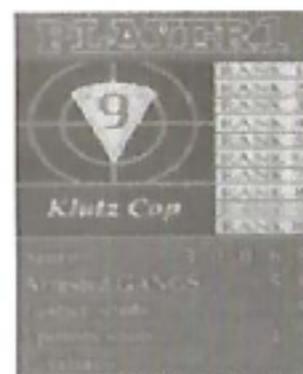
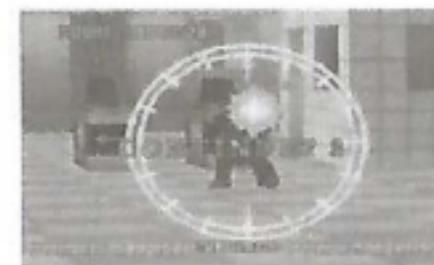
Barra de Bônus Indica o quão próximo você está de atingir o próximo nível multiplicador. A barra de bônus se torna maior cada vez que você acerta tiros múltiplos num alvo. Quando a barra se completa por inteiro, o ponto multiplicador sobe um. O ponto multiplicador aumenta os pontos que você recebe por acerto. Quando você perde uma vida, a barra de bônus volta ao zero e o ponto multiplicador retorna ao 1X.

Nota: A alça de mira, munição, marcadores de vida e continues do modo de tela VC1 são iguais ao do modo VC2.

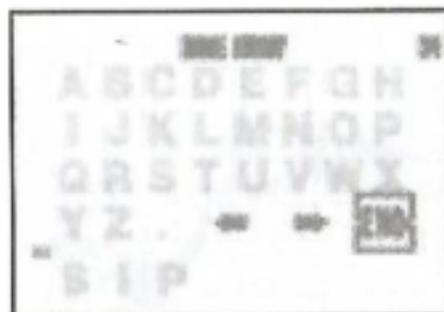
RANKING

Em vários pontos durante o jogo, uma tela de ranking aparecerá, mostrando seu desempenho. A tela de ranking mostra informações sobre:

Score (Pontuação)	Sua pontuação total neste jogo
Gangsters	O número de gângsters que você neutralizou
Civilians (Civis)	O número de vezes que você acertou um civil
Shots (Tiros)	Número total de cartuchos disparados
Hits (Acertos)	O número total de balas que acertaram seus alvos
Accuracy (Precisão)	A porcentagem de tiros certeiros

GAME OVER/CONTINUE

O jogo termina quando você perde o seu último marcador de vida. Se você ainda tiver continues restando, terá a opção de continuar o jogo do ponto onde perdeu sua última vida. Pressione o Botão Start (Início) antes da contagem regressiva chegar a zero para continuar.

Se você escolher não continuar, ou caso seus continues tiverem acabado, a mensagem Game Over aparecerá em sua tela, seguida pela tela de ranking final. Esta tela o classifica segundo seu desempenho geral em várias categorias:

Score	Sua pontuação total no jogo
Gangs Arrested	O número de gangues que você derrotou
Justice Shots	O número de tiros de justiça, que você deu durante o jogo
3 - Pints Shots	O número de vezes que você conseguiu um tiro de três pontos
Civilians	O número de vezes que você acertou um inocente transeunte

ENTRADA DE NOME

Quando você terminar o jogo com uma das melhores pontuações, deverá entrar com as suas iniciais. Atire numa letra para selecioná-la. Atire nas setas para trás e para frente para corrigir a letra anterior ou passar para a próxima. Atire em "End" para finalizar.

ESTÁGIOS

Cada estágio é dividido em dois segmentos. Após completar a primeira metade do estágio, você poderá escolher o caminho a seguir atirando em uma das placas da tela. Se você não escolher logo um caminho, o da esquerda será escolhido automaticamente. Ao final de cada estágio, você terá que enfrentar um chefe do sindicato EVL.

ESTÁGIO 1: A GRANDE CAÇADA

Você interrompe um roubo de jóias em progresso, e deve limpar a área. Arraste os ladrões para o camburão e siga para um enorme tiroteio no outro lado da cidade. Bull, o chefe do estágio, gosta de jogar coisas quando fica irritado - coisas realmente grandes.

ESTÁGIO 2: SALVE O PREFEITO

Os terroristas têm em seu poder o prefeito de Virtua City, e estão escondidos num navio de luxo atracado por Pier 10. Abra caminho pelo barco e procure quarto a quarto o Senhor Prefeito, antes que a EVL resolva dar um voto muito decisivo contra ele. Ao final do estágio, o Aero-Divers, um grupo mortal de terroristas equipados com jatos e lança-foguetes planeja pegá-lo na saída do Fiesta Deck.

ESTÁGIO 3: TIROTEIO NOS TRILHOS

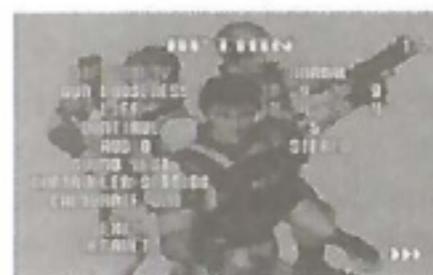
Siga os membros restantes da gangue em direção ao subterrâneo, através da malha metroviária de Virtua City. O trem leva a um cavernoso depósito onde você participará de um confronto caloroso com o notório Garse Bradley em seu Tanque Gato.

OPÇÕES

Existem duas telas de opções. A primeira aparece logo que você entra em Options.

Quando estiver usando joystick, use o Botão D para cima e para baixo para selecionar as opções. Pressione o **Botão A, B, C** ou **Start** para fazer mudanças na opção selecionada.

Quando estiver usando a Virtua Gun, puxe o gatilho para selecionar as opções e o **Botão Start** para fazer mudanças.

TELA DE OPÇÕES 1

Difficulty Escolha Easy (Fácil), Normal ou Hard (Difícil) para o nível de dificuldade de jogo.

Gun Looseness Determine a área de impacto da arma de 0 a 30. Uma grande amplitude torna mais fácil acertar os alvos.

Life Determine o número de vidas (de 1 a 9) por jogo.

Continue — Determine o número de continues que um jogador pode usar (de 1 a 9).

Audio — Configure o som como Estéreo ou Mono

Sound Test — Ouça os efeitos sonoros do jogo.

Controller Setting — Redefine a função dos botões. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para selecionar a função que você quer determinar e então, pressione o **Botão A**, **B** ou **C** ao qual você quer realacioná-la. Você pode determinar as funções de acelerar e recarregar para o mesmo botão. A determinação de controle só é disponível quando há um joystick conectado.

Calibrate Gun — Ajuste a mira de sua Virtua Gun. Pressione Start para começar a calibrar. Atire no centro do alvo na tela várias vezes para checar o posicionamento. Quando você estiver satisfeito com a precisão, atire fora da tela para trazer o menu de calibração. Puxe o gatilho para circular pelo menu de opções e pressione Start para selecionar uma. Selecione Cancel para retornar à tela de calibração e continue ajustando a mira da pistola. Selecione Default para voltar aos ajustes-padrão da Virtua Gun. Selecione Exit para retornar à tela de opções 1. A calibração de arma só é possível quando a pistola estiver conectada.

Exit — Volta para tela de seleção de modo.

Default — Volta todas as opções para seus ajustes-padrão.

>>>> — Vai para tela de opções 2

TELA DE OPÇÕES 2

Sight — Ligue ou desligue a alça de mira. Jogar com esta opção desligada adiciona mais desafio ao jogo, uma vez que acertar os alvos se trona mais difícil.

Auto Reload — Selecione On para não perder valiosos segundos, tendo sua arma recarregada automaticamente, ou Off, para um recarregamento manual.

Gun Select — Ative esta opção para dar a seu tira mais poder de fogo, ou não, para que ele fique apenas com as armas padrões. Quando esta opção está ativa, você pode trazer o menu de seleção de arma durante o jogo atirando para fora da tela enquanto o jogo estiver pausado. Pressione o **Botão D** para cima e para baixo (ou puxe o gatilho da pistola) para circular pelas armas, e pressione Start para voltar ao jogo com a arma selecionada.

Play Mode	Selecione VC2 para o jogo Virtua Cop 2 ou VC1 para jogar no cenário do Virtua Cop original. Veja Telas de Jogo para maiores informações sobre as diferenças entre os dois formatos.
Ranking	Acesse os recordes de melhores tiras tanto no formato VC2 quanto VC1.
Exit	Volta para a tela de seleção de modo (Mode Select).
Default	Volta todas as opções para seus ajustes-padrão.
<<<<	Volta para tela de opções 1.

OS VIRTUA COPS

RAGE

Nome completo: *Michael Hardy*
Anivers rio: *7 de Agosto*
Tipo Sang neo: *O*
Gosta: *Cachorros*

Rage é do tipo de tira que enxerga longe demais - é o encrenqueiro do batalhão e sempre dá dor-de-cabeça para o capitão. Mas seu estilo e determinação o fizeram um membro imprescindível do departamento quando as coisas ficam pesadas.

SMARTY

Nome Completo: *James Cools*
Anivers rio: *13 de Fevereiro*
Tipo Sang neo: *B*
Gosta: *Dirigir*

Enquanto Rage é o cabeça quente da polícia de Virtua City, seu parceiro Smarty é o tira tranqüilão, até mesmo sob uma chuva de balas. Rage pode ser mais rápido num duelo, mas ninguém na força se compara a Smarty como atirador de elite.

JANET

Nome Completo: *Janet Marshall*
Anivers rio: *24 de Setembro*
Tipo Sang neo: *A*
Gosta: *Caf com leite*

A mais nova membro do time de Investigações Especiais de Virtua City, Janet adiciona uma nova dimensão de objetividade científica na guerra contra o crime. Sua educação e treinamento constituíram a sua reputação no esquadrão, e sua precisão com a arma a tornou o pesadelo em pessoa para os criminosos.

Anotações

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 3 (três) meses, contados a partir de sua compra. De acordo com o código de defesa do consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, *fretes* de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.
Av. Henriqueta Mendes Guerra, 1330 – Box 2
Barueri - SP – CEP 06401-160 – Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Francisco Matarazzo, 404 – Água Branca
São Paulo - SP – CEP 05001-100 – Tel. (11) 3661-3334

cdsuporte@tectoy.com.br